

Pravidla Mistrovství ČR U9 - 2018

1. Každý tým má povinnost odeslat nejpozději 5 dní před turnajem soupisku řediteli turnaje. Na soupisku je možné napsat pouze hráče, kteří jsou narozeni po 1. 1. 2009. Žádné výjimky starší hráčů nejsou možné.
2. Vedoucí obou týmů před každým zápasem odevzdají Line-up (pořadí na pálce). U každého hráče musí být uvedeno číslo dresu a pozice v obraně. Dále je potřeba na Line-up uvést hráče, kteří budou chodit na pátku a nehrají v obraně (viz. bod 26) a hráče, kteří jsou určeni ke střídání. Na Line-upu k zápasu mohou být uvedeni pouze hráči, kteří jsou uvedeni na soupisce k turnaji.
3. Hraje se měkkými míči o velikosti 9“.
4. Čas utkání je 30 nebo 40 minut + dohrávka. Čas zápasu určuje rozpis turnaje.
5. Vždy po dosažení 3 autů nebo 5 bodů, co nastane dříve, se družstva vystřídají v obraně a v útoku.
6. Hraje se z nadhozu prováděného jedním z trenérů družstva v útoku.
7. Po 4 neúspěšných pokusech o odpal následuje možnost jednoho odpalu ze stativu. V případě neúspěšného odpalu ze stativu je hráč aut. Vedoucí družstev se mohou dohodnout, že hrají bez stativu. Oba vedoucí družstev tuto dohodu potvrdí před zápasem hlavnímu rozhodčímu. Po 5. neúspěšném pokusu je za všech okolností pákkař aut.
8. Nadhazování je možné provádět horem i spodem, z kleku nebo ze stoje.
9. Stativ pro 5. pokus je umístěn v ose hřiště svým středem 1,22 m od vrcholu domácí mety směrem k backstopu.
10. Trenér – nadhazovač se po nadhozu nesmí nadále aktivně zapojovat do hry. Pokud toto nastane, míč je mrtvý a rozhodčí vyhlásí aut (auty) a přidělí běžcům/běžícímu pákkaři mety.
11. Pokud je odpal neúmyslně tečován trenérem – nadhazovačem, míč se stává mrtvým, je vyhlášeno nenadhozeno = nadhoz se nepočítá.
12. Pokud přihrávka neúmyslně zasáhne trenéra - nadhazovače, zůstává ve hře.
13. Trenér – nadhazovač nesmí ani verbálně koučovat útok, ale smí před nadhozem komunikovat s pákkařem.
14. V odůvodnitelných případech je rozhodčí oprávněn vynutit výměnu trenéra - nadhazovače. Trenér - nadhazovač může být během utkání střídán, nicméně rozhodčí by tomu měl zamezit v případě, že tato střídání narušují plynulost utkání.
15. Nadhazovací vzdálenost je 8 až 10,4 m. Trenér - nadhazovač by neměl vstupovat do středového kruhu.
16. V okamžiku odpalu musí stát nadhazovač oběma nohama uvnitř nadhazovacího kruhu. Stejně tak chytač musí stát oběma nohama ve svém území a mít nasazenou masku. Porušení tohoto odstavce je posuzováno jako nesprávný nadhoz se všemi jeho důsledky.
17. Chytač musí mít v okamžiku odpalu kompletní vybavení. Jedná se o chránič holení, chránič trupu, masku, helmu a chlapeč suspendor. Jako adekvátní náhrada je považována pákkařská helma s mřížkou nebo chráničem obličeje.
18. Všichni hráči v útoku musí mít helmu s dvojitým chráničem uší. Na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky. Spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány.

19. K zastavení postupu běžců na metách dochází vždy, když se hráč vnitřního pole bránícího družstva snaží zahrát míč na hráče stojícího ve středovém kruhu (pozice nadhazovač). Není podstatné, zda tento hráč míč chytí či nechytí – rozhodčí hru zastaví v okamžiku přihrávky (rozhodující je moment vypuštění míče přihrávajícího hráče).

20. Útočící hráči na metách nesmějí opustit svoji metu dříve, než dojde ke kontaktu pálky s míčem. V případě, že hráč vyběhne dříve a ke kontaktu pálky s míčem vůbec nedojde, hráč se vrátí na svoji metu a nemůže být vyhlášen aut. V případě, že dojde k výběhu dříve a následně dojde k odpalu, rozhodčí hráče vyhlásí takového běžce aut.

21. Pokud je odpálený míč tečován nebo zůstane ve výšce 5 metrů od vrcholu domácí mety, je vždy při dotyku polaře vyhlášen foul-ball.

22. Při sražení stativu a míči odpáleném do „fair“ prostoru je pálkař vyhlášen aut.

23. Zadržené švihy, slapy nebo ulejkvy nejsou povoleny, odpal je v tomto případě foul-ball. Pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře.

24. Pravidlo o vnitřním chycení se neuplatňuje.

25. Přehozy se posuzují podle pravidel. Od okamžiku vypuštění míče a polohy vedoucího běžce se udělují 2 mety.

26. V pořadí na pálce mohou nastupovat všichni přítomní hráči družstva v útoku. Pokud hráč nastoupil do hry v útoku, musí zůstat na stejném pořadí pálkařů, na kterém nastoupil poprvé. Výjimku tvoří zranění hráče, který se v pořadí na pálce přeskočí.

27. V turnaji lze použít továrně vyráběné pálky s nápisem Official Baseball resp. Official Softball. Pálky nesmějí být delší než 31 inch (78,74 cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 inch (5,72 cm). Není možné používat ručně vyráběné pálky, plastové pálky a pálky bez certifikace.

28. V případě rozporu mezi pravidly baseballu a softballu má komisař turnaje právo konečného výkladu pravidel. V případě neúčasti komisaře turnaje je touto osobou ředitel turnaje.

HŘIŠTĚ

Vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18,29 m). Ve vzdálenosti 5 m od vrcholu domácí mety je vyznačena foul-ball zóna (čtvrtkruh). Nadhazovačův kruh má průměr 5 m a střed v ose hřiště. Minimální vzdálenost pro přiznání homerunu je 45 m od vrcholu domácí mety.

UMÍSTĚNÍ V ZÁKLADNÍ ČÁSTI (VE SKUPINÁCH)

O pořadí ve skupinách rozhoduje:

- 1) vyšší počet výher
- 2) výhry ze vzájemných zápasů - porovnávají se týmy pouze se stejnou bilancí
- 3) vyšší skóre ze vzájemných zápasů* - porovnávají se týmy pouze se stejnou bilancí
- 4) vyšší skóre ze všech zápasů*
- 5) los

*) výpočet skóre = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) – (počet obdržených bodů / počet směn v poli)